

RUCH JEDNOSTAJNY PO OKRĘGU

LESZEK W. GUŁA

lwgula@wp.pl

12 STYCZNIA 1997

W ruchu obrotowym wszystkie punkty ciała poruszają się po okręgach wokół prostej zwaną osią obrotu, która jest nieruchoma. Jeżeli obrót jest jednostajny, to prędkość kątowna ω i **prędkość ilorazowa** (częstość obiegów) ν wszystkich punktów należących do ciała są ustalone i nie ulegają zmianie. Prędkość liniowa (obwodowa) v , prędkość polowa u i przyśpieszenie dośrodkowe (normalne) a_n są także ustalone i dowolne, bo są wartościami różnych funkcji o tym samym argumente - promieniu r . Najważniejszy przypadek ruchu krzywoliniowego stanowi więc ruch punktu po okręgu ze stałą prędkością v . Wtedy droga liniowa s przebyta przez punkt umieszczony na końcowym ramieniu kąta φ , droga kątowna φ zakreślona przez promień wodzący r , droga ilorazowa rzeczywista n (liczba obrotów wykonana w czasie $t = nT$ trwania ruchu), pole S wycięte przez promień r i wartość $|\Delta \vec{v}|$ przyrostu geometrycznego $\Delta \vec{v}$ wektorów prędkości \vec{v}_1 i \vec{v}_2 są wprost proporcjonalne do czasu t trwania ruchu, co wyrażają następujące definicje:

$$\left[v = \frac{s}{t} = \frac{2\pi rn}{t} = \frac{2\pi r}{T} = 2\pi r\nu \wedge \omega = \frac{\varphi}{t} = \frac{n\varphi_b}{t} = \frac{\varphi_b}{T} = \varphi_b\nu \wedge \nu = \frac{n}{t} = \frac{1}{T} \wedge \right. \\ \left. u = \frac{S}{t} = \frac{n\pi r^2}{t} = \frac{\pi r^2}{T} = \pi r^2\nu \wedge a_n = \frac{|\Delta \vec{v}|}{t} = \frac{2\pi vn}{t} = \frac{2\pi v}{T} = 2\pi v\nu \right], \quad (1)$$

gdzie gdzie $\varphi_b = 1 \text{ obr} = 360^\circ = 2\pi \text{ rad}$.

Droga ilorazowa $n \in \mathbb{R}^+$ i określa, jakim ułamkiem rzeczywistym – bazowej drogi liniowej $2\pi r$, bazowej drogi kątownej φ_b , bazowego czasu (okresu obiegu, 1 obrotu) T , bazowej drogi polowej πr^2 i bazowego przyrostu geometrycznego wektora prędkości $2\pi v$ jest rozpatrywana odpowiednia wielkość rzeczywista s , φ , t , S , $2\pi vn$, a mianowicie

$$\boxed{\frac{s}{2\pi r}} = \frac{vt}{2\pi r} = \boxed{\frac{\varphi}{\varphi_b}} = \frac{\omega t}{\varphi_b} = \frac{t}{T} = n = \frac{S}{\pi r^2} = \frac{ut}{\pi r^2} = \frac{|\Delta \vec{v}|}{2\pi v} = \frac{2\pi vn}{2\pi v} \implies$$

$$\boxed{\frac{2\pi vn}{2\pi vt} = \frac{\omega}{\varphi_b} = \frac{v}{2\pi r} \implies a_n = \frac{2\pi vn}{t} = \frac{2\pi v\omega}{2\pi r} = \frac{v^2}{r}}. \quad (2)$$

Niech ruchu punktu po okręgu będzie zgodny z ruchem wskazówek zegara i: $v = v_1 = v_2$, $\angle P_1OP_2 = \varphi$, $r = |OP_1| = |OP_2|$, punkt P_1 będzie początkiem wektora \vec{v}_1 stycznego do okręgu (O, r) i zarazem początkiem ruchu, a punkt P_2 będzie początkiem wektora \vec{v}_2 stycznego do tego okręgu.

Droga pokonana przez punkt w czasie t jest równa długości łuku $|\widehat{P_1P_2}| = s$. Jeżeli $t = T$, to wektory \vec{v}_1 i \vec{v}_2 pokrywają się i wówczas $|\Delta \vec{v}| = 2\pi v = 2\pi vn$.

Generalnie wnioski wyprowadzamy wtedy, gdy współrzędne wektorów są różne (wektory są różne, bo się nie pokrywają). W punkcie P_2 zaczepiamy początek wektora przyśpieszenia dośrodkowego \vec{a}_n . Będzie on miał zwrot wzdłuż promienia r ku środkowi O okręgu. Wektory \vec{v}_2 i \vec{a}_n są pod kątem prostym. Mamy $\vec{v}_1 \neq \vec{v}_2$, bo ich współrzędne są różne.

Z tak opisanego rysunku otrzymujemy potwierdzenie (2)

$$\frac{s}{2\pi r} = \frac{\varphi}{\varphi_b}.$$

W ruchu po okręgu hodografem toru punktu jest niewątpliwie również okrąg i często spotykamy się z określeniem "prędkość liniowa mierzona po łuku". Ponieważ prędkość kątowna ω jest wielkością stałą i niezmienną, to wektor \vec{v} prędkości v umieścimy na promieniu drugiego okręgu równym vt . Tylko tutaj, będąc na "zakręcie" możemy się poczuć pewnie i bezpiecznie. W tym celu powielamy wyżej opisany rysunek bez wektorów prędkości i tylko na nim (nie we wzorach) dokonujemy następujących zmian poprzez zastąpienie: O przez O_1 , P_1 przez D_1 , P_2 przez D_2 , r przez vt , φ przez ω oraz s przez $2\pi vn = |\widehat{D_1D_2}|$. Wektor \vec{a}_n o początku D_2 jest prostopadły do "promienia" vt i jest reprezentantem "uwalnianych" wektorów swobodnych. Mamy tu zatem "zamianę" ruchu po okręgu na ruch prostoliniowy, w którym "pochodnym hodografem" toru punktu jest po prostu droga prosta i otwarta z uwagi na "ustalony i niezmienny kąt równy ω ".

Z tak opisanego rysunku dostajemy ostateczne potwierdzenie słuszności (2)

$$\frac{2\pi vn}{2\pi vt} = \frac{\omega}{\varphi_b}.$$

W układzie SI wymiary wielkości ν , ω i a_n wynoszą:

$$[\nu] = 1 \cdot s^{-1} \quad \text{i} \quad [\omega] = \text{rad} \cdot s^{-1} \quad \text{i} \quad [a_n] = \text{m}/s^2.$$

Jeżeli

$$\omega = \frac{n\varphi_b}{t} \quad \text{i} \quad t = 1\text{min}, \quad \text{to} \quad \omega = n \frac{\text{obr}}{\text{min}} \quad \text{i} \quad \nu = n \frac{1}{\text{min}}, \quad \text{bo} \quad \omega, n, \nu \quad \text{są parami różne.}$$

Jeżeli

$$\omega = \frac{n\varphi_b}{t} \quad \text{i} \quad t = 1\text{s}, \quad \text{to} \quad \omega = 2\pi n \frac{\text{rad}}{\text{s}} \quad \text{i} \quad \nu = n \frac{1}{\text{s}}, \quad \text{bo} \quad \omega \neq n \neq \nu \neq \omega.$$

W ruchu zmiennym po okręgu koła zmieniają się v i ω oraz ν , przeto otrzymujemy **przyśpieszenie ilorazowe** (częstościowe obiegów)

$$a_i \stackrel{def}{=} \frac{\nu - \nu_0}{t} = \frac{v - v_0}{2\pi r t} = \frac{\omega - \omega_0}{\varphi_b t} \implies a_i = \frac{a_t}{2\pi r} = \frac{\varepsilon}{\varphi_b},$$

gdzie ε - przyśpieszenie kątowe; a_t - przyśpieszenie styczne.

Dwa przykłady wykażą wagę tego opracowania dla dzieci.

1. Sprawdź prawidłowość wzoru liczbowego na prędkość liniową wyrażoną (zadaną) w m/s w ruchu jednostajnym obrotowym:

$$v = \frac{\pi d n}{1000 \cdot 60},$$

gdzie: d – średnica obracającego się ciała, wyrażona w mm;

n – droga liczbowa rzeczywista wszystkich punktów ciała o prędkości kątowej ω wyrażonej w obr/min.

Wzór wielkościowy na prędkość liniową brzmi

$$v = \frac{\pi d \omega}{\varphi_b} = \frac{\pi d \frac{\varphi}{t}}{\varphi_b} = \frac{\pi d n}{t}.$$

Przyjmujemy, że czas trwania ruchu $t = 60$ s. Skoro v jest zdana w m/s, to wymiar wielkości d musi być wyrażony w metrach, a mianowicie

$$v = \frac{\pi d \omega}{\varphi_b} \implies v [\text{m/s}] = \frac{\pi d [\text{mm}] \varphi_b \frac{n}{1 [\text{min}]}}{\varphi_b} = \frac{\pi d [\text{m}] \frac{n}{60 [\text{s}]}}{1000} \implies v = \frac{\pi d n}{1000 \cdot 60}.$$

2. Wzór wielkościowy $v = \omega r$ nie jest precyzyjny.

$$\begin{aligned} \frac{\widehat{AB}}{r} &= \frac{\pi \varphi}{180^0} = 1 \implies \left[\varphi = 1 \text{ rad} \wedge \frac{\pi (1 \text{ rad})}{180^0} = 1 \right] \implies \\ \left[1 \text{ rad} &= \left(\frac{180}{\pi} \right)^0 \approx \left(\frac{180}{3,1416} \right)^0 \approx 57,2956^0 \approx 57^0 + 0,2956 \cdot 60' \approx \right. \\ &\left. 57^0 + 17,736' \approx 57^0 17' + 0,736 \cdot 60'' \approx 57^0 17' 44'' \wedge 2\pi \cdot \text{rad} = 360^0 \right]. \end{aligned}$$

$$\frac{\widehat{AA}}{r} = \frac{s}{r} = \frac{2\pi r}{r} = \frac{\pi \varphi}{180^0} = \boxed{2\pi} \implies \left[\varphi = \varphi_b = 2\pi \cdot \text{rad} \wedge \frac{\pi (2\pi \cdot \text{rad})}{180^0} = 2\pi \right].$$

Dlatego

$$v = \frac{s}{t} = \frac{2\pi r n}{t} = \frac{2\pi r \varphi}{t \varphi_b} = \frac{2\pi r \omega}{\varphi_b} \implies v = \frac{\omega r}{\text{rad}}. \text{ c.b.d.o.}$$