

PRZYŚPIESZENIE DOŚRODKOWE I ILORAZOWE

Leszek W. Guła

Lublin - RZECZPOSPOLITA POLSKA

12 stycznia 1997 – 08 października 2013

W ruchu obrotowym wszystkie punkty ciała poruszają się po okręgach o środkach leżących na jednej prostej zwanej osią obrotu, która jest nieruchoma. Najważniejszy przypadek ruchu krzywoliniowego stanowi ruch punktu po okręgu koła ze stałą prędkością v . Wtedy każdy punkt różnie oddalony od ustalonego początku (środku O koła) promienia wodzącego r czyli różnie oddalony od początku wierzchołka kąta (ramienia drogi kątovej) φ ma inną prędkość liniową (obwodową) v_x , inną, prędkość polową u_x i inne przyśpieszenie dośrodkowe (normalne) a_{nx} – tym większe, im większy jest promień r_x , lecz prędkość kątowa ω i **prędkość ilorazowa** (częstość obiegów, częstość kołowa) ν wszystkich punktów należących do koła nie ulegają zmianie (w punkcie O koła wszystkie wielkości są równe 0). Ruch danego punktu wyrażają też inne niż prędkość v wielkości, takie jak: prędkość kątowa ω , **prędkość ilorazowa** ν (liczba obrotów wykonana w przyjętej jednostce czasu - równa odwrotności okresu obiegu T , częstotliwość okrążeń, częstość obiegów, częstość kołowa), prędkość polowa u i przyśpieszenie dośrodkowe a_n (normalne), które podobnie jak v są również wielkościami wektorowymi. Wtedy: droga liniowa s przebyta przez punkt umieszczony na końcowym ramieniu kąta (drogi kątovej) φ , droga kątowa φ zakreślona przez promień wodzący r , **droga ilorazowa rzeczywista** n (liczba obrotów wykonana w czasie t trwania ruchu, która jako liczba rzeczywista jest bez miana), pole S wycięte przez promień wodzący r , **droga łukowa (niewymierna k-ść prędkości)** $2\pi n v$ i średni przyrost geometryczny $|\Delta \vec{v}|_{\text{sr}}$ prędkości v są wprost proporcjonalne do czasu t trwania ruchu:

$$v \stackrel{\text{const.}}{=} \frac{s}{t}, \quad \omega = \frac{\varphi}{t}, \quad \nu \stackrel{\text{def.kl. const.}}{=} \frac{n}{t} = \frac{1}{T}, \quad u = \frac{S}{t}, \quad a_n \stackrel{\text{def.kl. const.}}{=} \frac{2\pi n v}{t} \stackrel{\text{def.kl. const.}}{=} \frac{|\Delta \vec{v}|_{\text{sr}}}{\Delta t},$$

przy czym $\pi \approx 3,1416$, a liczba rzeczywista $n > 0$ określa, jakim ułamkiem rzeczywistym bazowej wielkości: czasu T (okresu obiegu) potrzebnego na jeden obrót (1 koło), drogi liniowej $2\pi r$, drogi kątovej φ_b , drogi polowej πr^2 jest rozpatrywana wielkość rzeczywista t, s, φ, S – co wyrażają proporcje

$$\boxed{n \stackrel{\text{nowa definicja}}{=} \frac{t}{T} = \frac{s}{2\pi r} = \frac{\varphi}{\varphi_b} = \frac{S}{\pi r^2} = \frac{ut}{\pi r^2}},$$

gdzie $\varphi_b = 1 \text{ obr} = 360^\circ = 2\pi \text{ rad}$.

Niech ruch punktu po okręgu będzie zgodny z kierunkiem ruchu wskazówek zegara oraz: $v = v_1 = v_2$, $\angle P_1OP_2 = \varphi$, $r = |OP_1| = |OP_2|$, punkt P_1 będzie początkiem wektora \vec{v}_1 stycznego do okręgu (O, r) i zarazem początkiem ruchu, a punkt P_2 początkiem wektora \vec{v}_2 stycznego do tego okręgu.

Widzimy, że po czasie Δt droga przebyta przez punkt jest równa długości łuku $|\widehat{P_1P_2}| = s$. W punkcie P_2 zaczepiamy początek wektora przyśpieszenia dośrodkowego \vec{a}_n . Będzie on miał zwrot wzdłuż promienia r ku środkowi O koła. Wektory \vec{v}_2 i \vec{a}_n są pod kątem prostym. Mamy $\vec{v}_1 \neq \vec{v}_2$, gdyż współrzędne tych wektorów są różne.

Z tak opisanego rysunku otrzymujemy

$$\frac{s}{2\pi r} = \frac{\varphi}{\varphi_b} = n \Rightarrow s = \frac{2\pi r \varphi}{\varphi_b} = 2\pi r n.$$

Z powyższego następuje

$$\frac{vt}{2\pi r} = \frac{\varphi}{\varphi_b} = \frac{S}{\pi r^2} = \frac{t}{T} = n \Rightarrow \frac{v}{2\pi r} = \frac{\omega}{\varphi_b} = \frac{u}{\pi r^2} = \frac{1}{T} = \frac{n}{t} = \nu.$$

Stąd otrzymujemy wzór wielkościowy i równoważne mu wzory na prędkość liniową v mierzoną po okręgu (łuku) koła

$$v \stackrel{\text{def. klasyczna}}{=} \frac{2\pi r n}{t} = \frac{2\pi r \omega}{\varphi_b} = \frac{2u}{r} = \frac{2\pi r}{T} = 2\pi r \nu.$$

Spośród wielu związków prędkości liniowej v z innymi wielkościami, w dalszej części tego tematu przyda się nam wzór wielkościowy na prędkość kątową ramienia drogi kątowej φ

$$\omega = \frac{v \varphi_b}{2\pi r}.$$

Wyprowadzenie wzoru na przyśpieszenie dośrodkowe a_n .

Wzór na wielkość a_n wyprowadzimy za pomocą antyhodografu toru punktu, którym jest prosta. W tym celu powielamy wyżej opisany rysunek bez wektorów prędkości i tylko na nim (nie we wzorach) dokonujemy następujących zmian: za O wstawiamy O_1 , za P_1 wstawiamy D_1 , za P_2 wstawiamy D_2 , za r wstawiamy vt i za kąt φ wstawiamy prędkość kątową ω . Za s wstawiamy $2\pi \nu n = |\Delta \vec{v}|_{\text{sr}}$, gdyż po tych zamianach musi być $|\widehat{D_1D_2}| = 2\pi \nu n = |\Delta \vec{v}|_{\text{sr}}$. Wektor \vec{a}_n jest styczny w punkcie D_2 do okręgu i prostopadły do rosnącej drogi, tj. do 'promienia' vt . Wektor \vec{a}_n jest reprezentantem 'uwalnianych' wektorów swobodnych. Mamy tu jak na dłoni zamianę ruchu po okręgu na ruch prostoliniowy, czyli na antyhodograf – drogę, którą wyznacza cały wektor \vec{v} prędkości stałej v .

Z tak opisanego rysunku drugiego otrzymujemy

$$\frac{2\pi \nu v}{2\pi \nu t} = \frac{\omega}{\varphi_b} \Rightarrow a_n \stackrel{\text{def. klasyczna}}{=} \frac{2\pi \nu v}{t} = \frac{2\pi \omega v}{\varphi_b} = \frac{2\pi \frac{v \varphi_b}{2\pi r} v}{\varphi_b} = \frac{v^2}{r}.$$

Ponieważ

$$a_n = \frac{2\pi v n}{t} = 2\pi v \nu \quad \text{i} \quad v = 2\pi r \nu \quad \text{i} \quad \nu = \frac{\omega}{\varphi_b} = \frac{u}{\pi r^2},$$

to istotne związki a_n z wielkościami ω , u nietrudno odgadnąć, a mianowicie

$$a_n = 4\pi^2 \nu^2 r = 4\pi^2 \left(\frac{\omega}{\varphi_b}\right)^2 r = \frac{4\pi^2 \omega^2 r}{\varphi_b^2} \quad \text{i} \quad a_n = 4\pi^2 \nu^2 r = 4\pi^2 \left(\frac{u}{\pi r^2}\right)^2 r = \frac{4u^2}{r^3}.$$

W układzie SI wymiary wielkości ν , ω i a_n wynoszą:

$$[\nu] = 1 \cdot \text{s}^{-1} \quad \text{i} \quad [\omega] = \text{rad} \cdot \text{s}^{-1} \quad \text{i} \quad [a_n] = \text{m/s}^2.$$

Jeżeli

$$\omega = \frac{n\varphi_b}{t} \quad \text{i} \quad t = 1 \text{ min}, \quad \text{to} \quad \omega = n \frac{\text{obr}}{\text{min}} \quad \text{i} \quad \nu = n \frac{1}{\text{min}}, \quad \text{bo} \quad \omega, n, \nu \quad \text{są parami różne.}$$

Jeżeli

$$\omega = \frac{n\varphi_b}{t} \quad \text{i} \quad t = 1 \text{ s}, \quad \text{to} \quad \omega = 2\pi n \frac{\text{rad}}{\text{s}} \quad \text{i} \quad \nu = n \frac{1}{\text{s}}, \quad \text{bo} \quad \omega \neq n \neq \nu \neq \omega.$$

W ruchu zmiennym po okręgu koła ze stałym **przyśpieszeniem ilorazowym** (częstościowym obiegów) a_i zmieniają się wielkości ν , v i ω . Oto klasyczna definicja tegoż przyśpieszenia

$$a_i \stackrel{\text{def.klasyczna}}{=} \frac{\nu - \nu_0}{t} = \frac{v - v_0}{2\pi r t} = \frac{\omega - \omega_0}{\varphi_b t} = \frac{a_t}{2\pi r} = \frac{\varepsilon}{\varphi_b},$$

gdzie ε - przyśpieszenie kątowe; a_t - przyśpieszenie styczne.

Wektor przyśpieszenia normalnego \vec{a}_n powoduje jedynie zmianę kierunku prędkości \vec{v} i ma ten sam początek jak wektor prędkości \vec{v}_2 , w którym zawiera się wektor przyśpieszenia stycznego \vec{a}_t . Wektor \vec{a}_t powoduje zmianę wartości bezwzględnej $|v|$ prędkości v . Wektor przyśpieszenia liniowego wypadkowy $\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_n$. Dlatego $a = 2\pi r \sqrt{a_i^2 + (2\pi\nu^2)^2}$.

KONKLUZJE, PRZYKŁADY.

1. Nie jest precyzyjny poniższy wzór wielkościowy $v = \omega r$.

DOWÓD.

$$\frac{|\widehat{AB}|}{r} = \frac{\pi\varphi}{180^0} = 1 \Rightarrow \left[\varphi = 1 \text{ rad} \quad \wedge \quad \frac{\pi(1 \text{ rad})}{180^0} = 1 \right] \Rightarrow$$

$$1 \text{ rad} = \left(\frac{180}{\pi}\right)^0 \approx \left(\frac{180}{3,1416}\right)^0 \approx 57,2956^0 \approx 57^0 + 0,2956 \cdot 60' \approx 57^0 + 17,736' \approx$$

$$57^0 17' + 0,736 \cdot 60'' \approx 57^0 17' 44''.$$

Ponadto

$$\frac{|\widehat{AA}|}{r} = \frac{s}{r} = \frac{2\pi r}{r} = \frac{\pi\varphi}{180^0} = 2\pi \Rightarrow \left[\varphi = 2\pi \text{ rad} \wedge \frac{\pi(2\pi \text{ rad})}{180^0} = 2\pi \right] \Rightarrow$$
$$2\pi \text{ rad} = 360^0.$$

Dlatego

$$v = \frac{s}{t} = \frac{2\pi r n}{t} = \frac{2\pi r \varphi}{t \varphi_b} = \frac{2\pi r \omega}{\varphi_b} \Rightarrow v = \frac{\omega r}{\text{rad}}.$$

2. Przyspieszenie dośrodkowe normalne dane jest wzorem

$$a_n = \frac{2\pi n v}{t} = \frac{2\pi \varphi v}{t \varphi_b} = \frac{2\pi \omega v}{\varphi_b} = \frac{2\pi \frac{v \varphi_b}{2\pi r} v}{\varphi_b} = \frac{v^2}{r}.$$

3. Wykaż, że $us = vS$.

$$n = \frac{s}{2\pi r} = \frac{S}{\pi r^2} \Rightarrow \left(\frac{s}{S} = \frac{2}{r} \wedge \frac{v}{2} = \frac{u}{r} \right) \Rightarrow \frac{1}{r} = \frac{s}{2S} = \frac{v}{2u} \Rightarrow us = vS. \text{ c.n.w.}$$

4. Sprawdź prawidłowość wzoru liczbowego na prędkość liniową wyrażoną (zadaną) w m/s w ruchu jednostajnym obrotowym:

$$v = \frac{\pi \cdot d \cdot n}{1000 \cdot 60},$$

gdzie: d – średnica obracającego się ciała wyrażona w mm – bez miana;

n – droga liczbową przebyta przez obracające się ciało z prędkością obrotową (kątową) ω – obrotową i kątową, bo wyrażaną w [obr/min], bowiem jeden obrót jest kątem pełnym, a jego część jest kątem również, co potwierdzają relacje równości

$$\omega = \nu \varphi_b = \frac{n}{t} \varphi_b = \frac{\varphi}{\varphi_b \cdot t} \varphi_b = \frac{\varphi}{t} = \omega.$$

Prędkość liniową po okręgu koła określają następujące wzory wielkościowe

$$v = \frac{s}{t} = \frac{\pi d \omega}{\varphi_b} = \frac{\pi d n}{t} = \pi d \nu,$$

gdzie n jest drogą liczbową pokonywaną w czasie Δt , przy czym do obliczeń bierzemy liczbę n , która jest '**drogą ilorazową pokonaną**' w czasie $t = \Delta t$.

Przyjmujemy, że czas trwania ruchu wynosi $t = 1$ [min]. Skoro v zadana jest w [m/s], to wymiary wielkości d , ω i t wyrażmy odpowiednio w metrach, rad/s i w sekundach, a mianowicie

$$v = \frac{\pi d \omega}{\varphi_b} \Rightarrow v \cdot [\text{m/s}] = \frac{\frac{\pi \cdot d}{1000} [\text{m}] \cdot \frac{2\pi n}{60} [\text{rad/s}]}{2\pi [\text{rad}]} \Rightarrow v = \frac{\pi \cdot d \cdot n}{1000 \cdot 60}.$$

Wyniki będą identyczne dla $v = \pi d n / t$ i dla $v = \pi d \nu$.